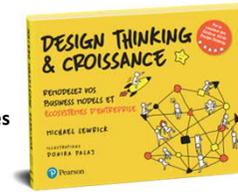


Project:
Team:
Version & Date:



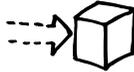
Guide rapide : Le modèle de prototype à tester permet de définir et de tester des prototypes ciblés. Il est important de sélectionner les idées à tester et de formuler les hypothèses à vérifier avant de créer un prototype. L'interaction avec le prototype doit être conçue comme une expérience pour l'utilisateur. Le niveau de résolution et les différentes variantes du prototype doivent être définis. Il est souvent utile de réfléchir à des alternatives et d'en choisir une. Enfin, une ébauche d'expérience peut être créée avant de réaliser le test.

Prototype de test



Plus de conseils et d'astuces pour ce modèle sur la page du livre : 198

Lewrick, M.
Design Thinking & Croissance
978-2744068324
www.business-ecosystem-design.com

Préparation : 	Quoi ?  <i>Déterminez le niveau de résolution et ce qui doit être fait exactement. Définissez les différents prototypes à construire. Il est souvent judicieux de réfléchir à des solutions de rechange et d'en choisir une. Esquissez les idées possibles pour un prototype/essai.</i>			
	Pourquoi ? 	3A	3B	3C
Comment ? 	3E	3F	3G	3H
2	Choisir et décrire 			